Så använder du Fundit som handläggare

Arbetslistan är din startsida. Det som kräver dig ligger överst, och varje projekt har hela sin historik, sina beslut och sina pengar på ett ställe.

1 Ansökan — 2 Bedömning — 3 Beslut — 4 Avtal — 5 Utbetalning — 6 Redovisning — 7 Utfall

1 Skede: Bedömning

Logga in med två steg

E-post och lösenord, sedan en kod från din autentiseringsapp. Det gäller varje konto, även administratörer, och även på fondens eget nät.

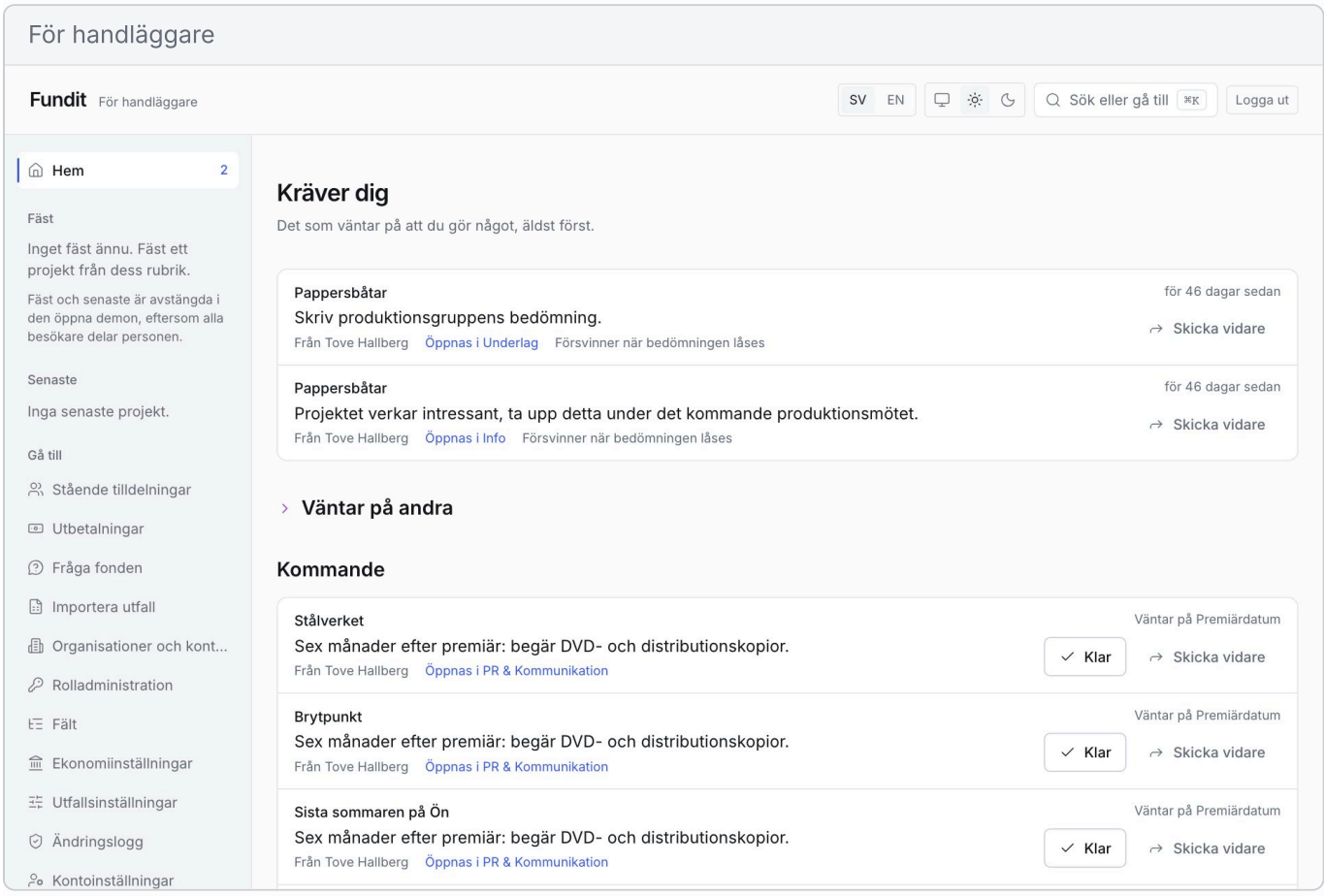


2 Skede: Bedömning

Börja i arbetslistan

Kräver dig visar det som väntar på att just du gör något, äldst först. Under ligger det som väntar på svar från producenten, det som väntar på andra, och det som är på väg.

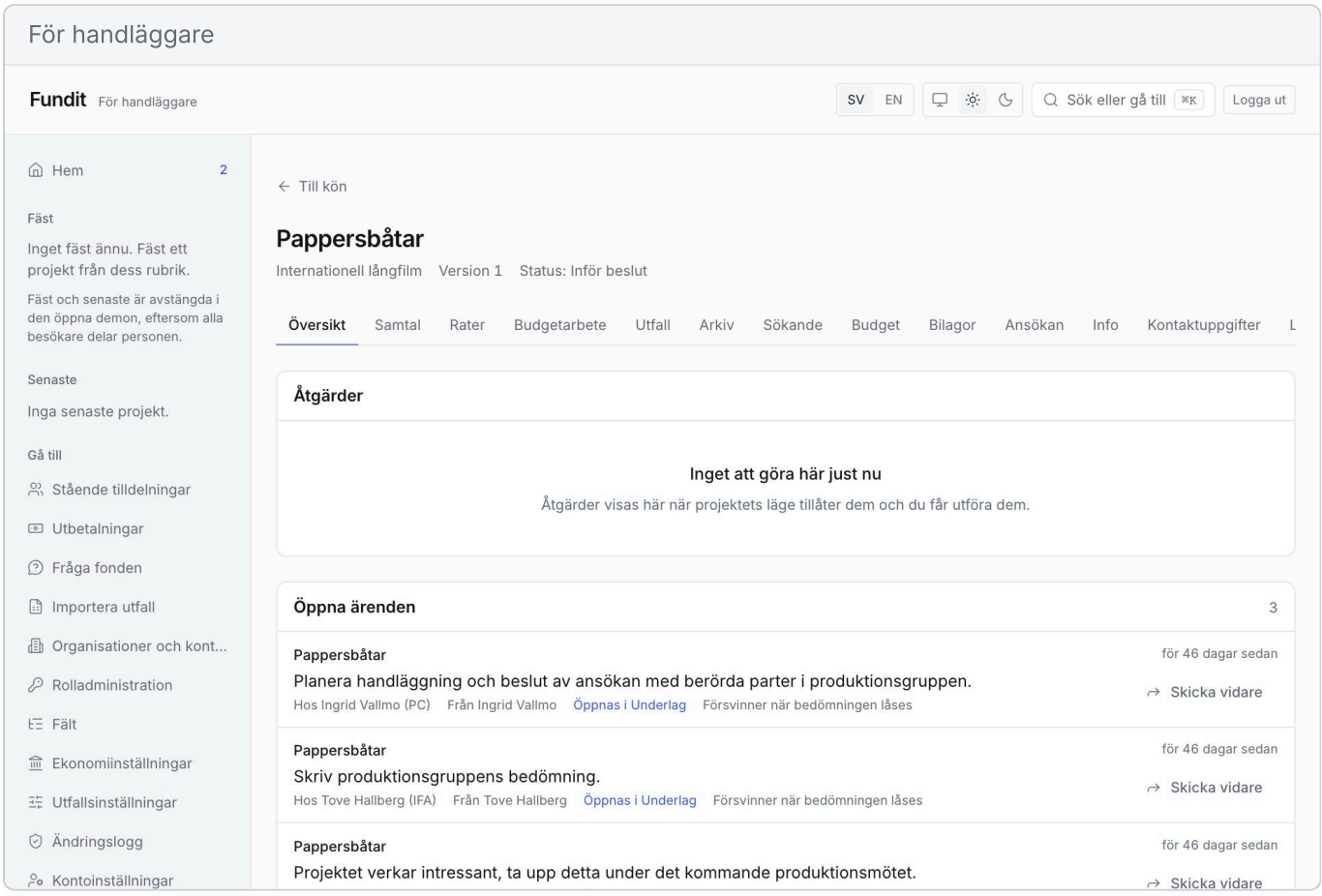
Skicka vidare ett ärende till en kollega när det hör hemma hos någon annan.



3 Skede: Bedömning

Öppna projektet

Översikten visar vad du kan göra i projektets läge just nu och vilka ärenden som är öppna. Flikarna leder till samtal, rater, budget, utfall, arkiv och ansökans avsnitt.

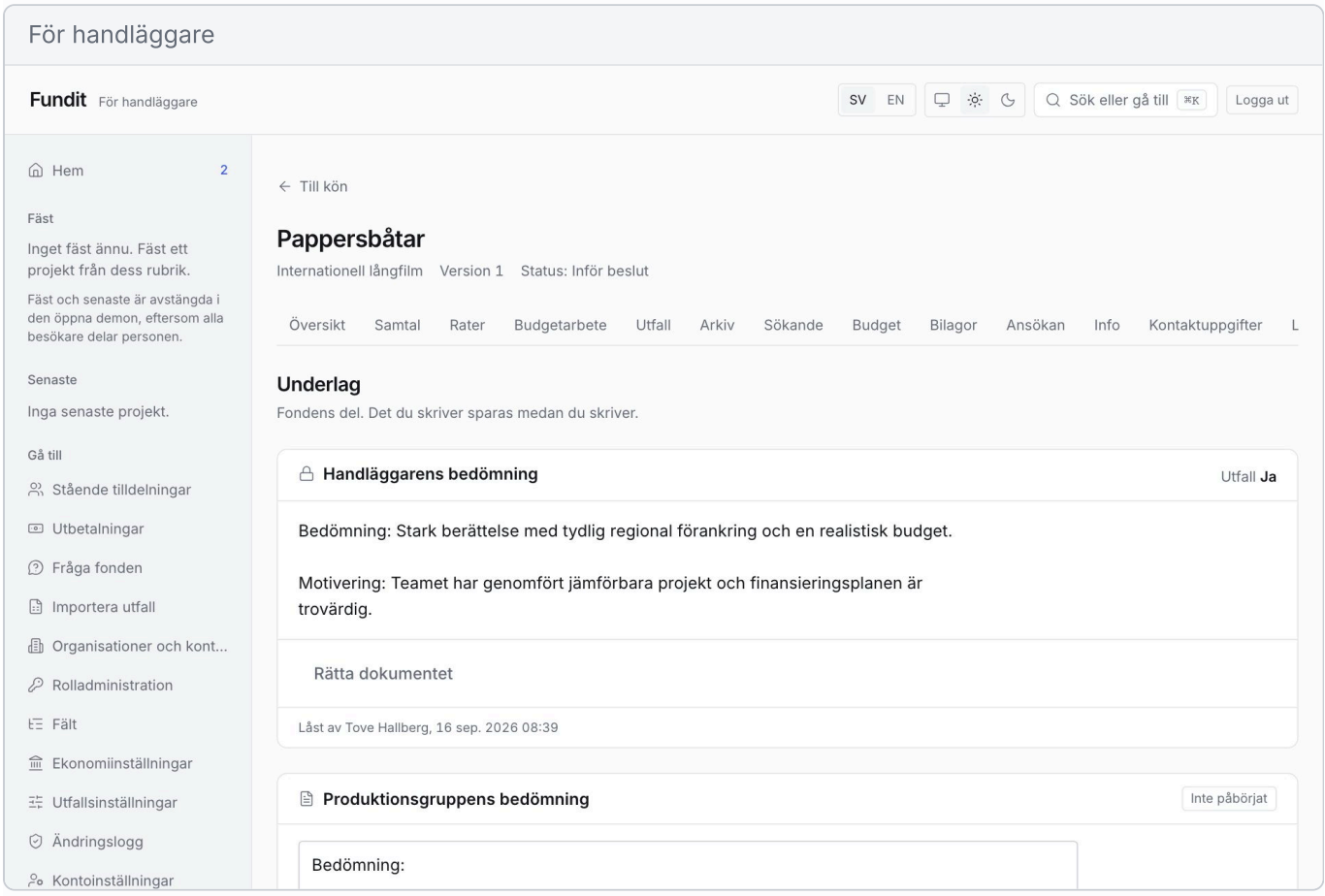


4 Skede: Beslut

Bedöm och för till beslut

Handläggarens bedömning och produktionsgruppens bedömning skrivs i projektet och sparas medan du skriver. När en bedömning låses syns vem som låste den och när.

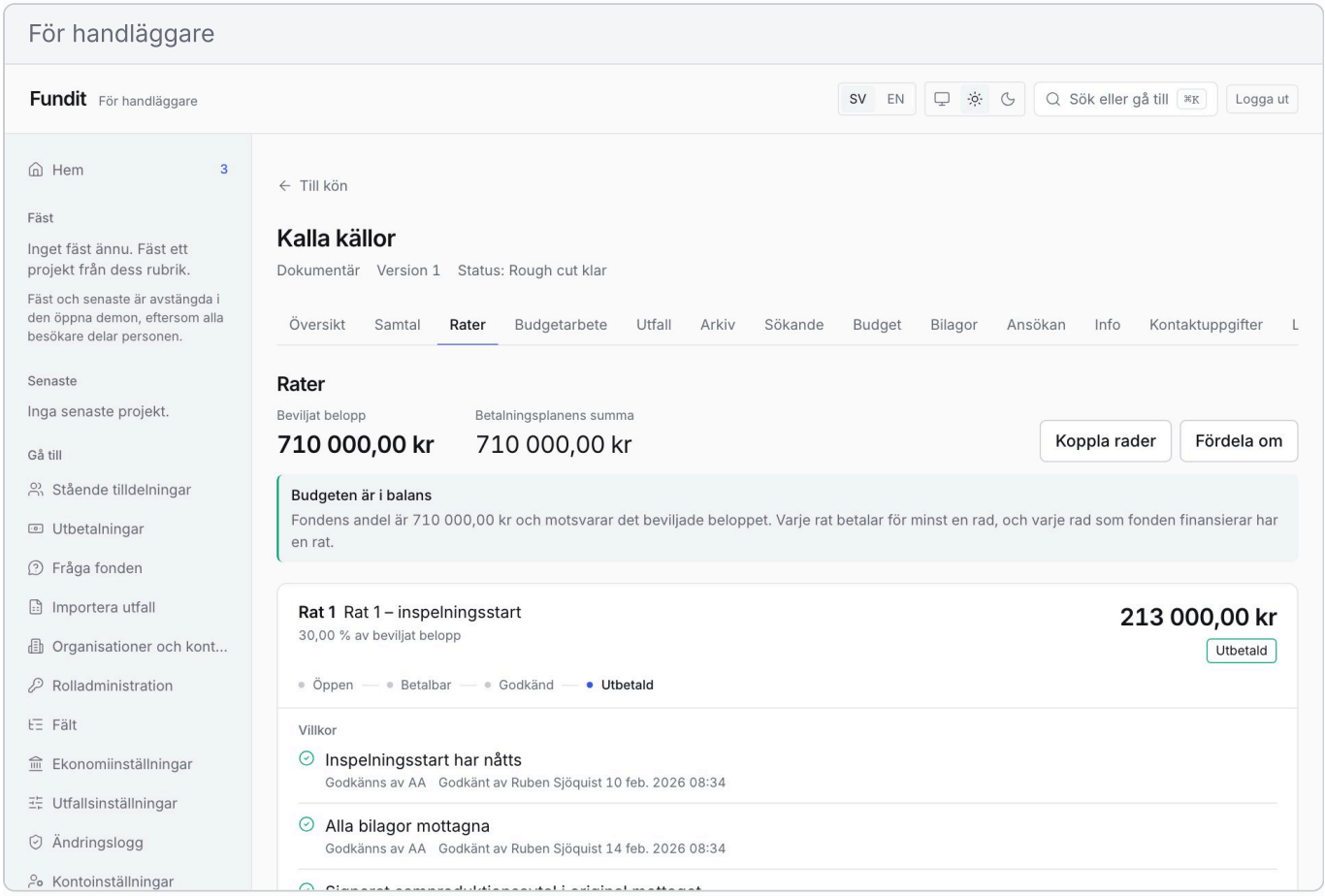
Beslutet flyttar projektet till nästa status, och producenten ser det i sina steg.



5 Skede: Avtal

Rater och villkor

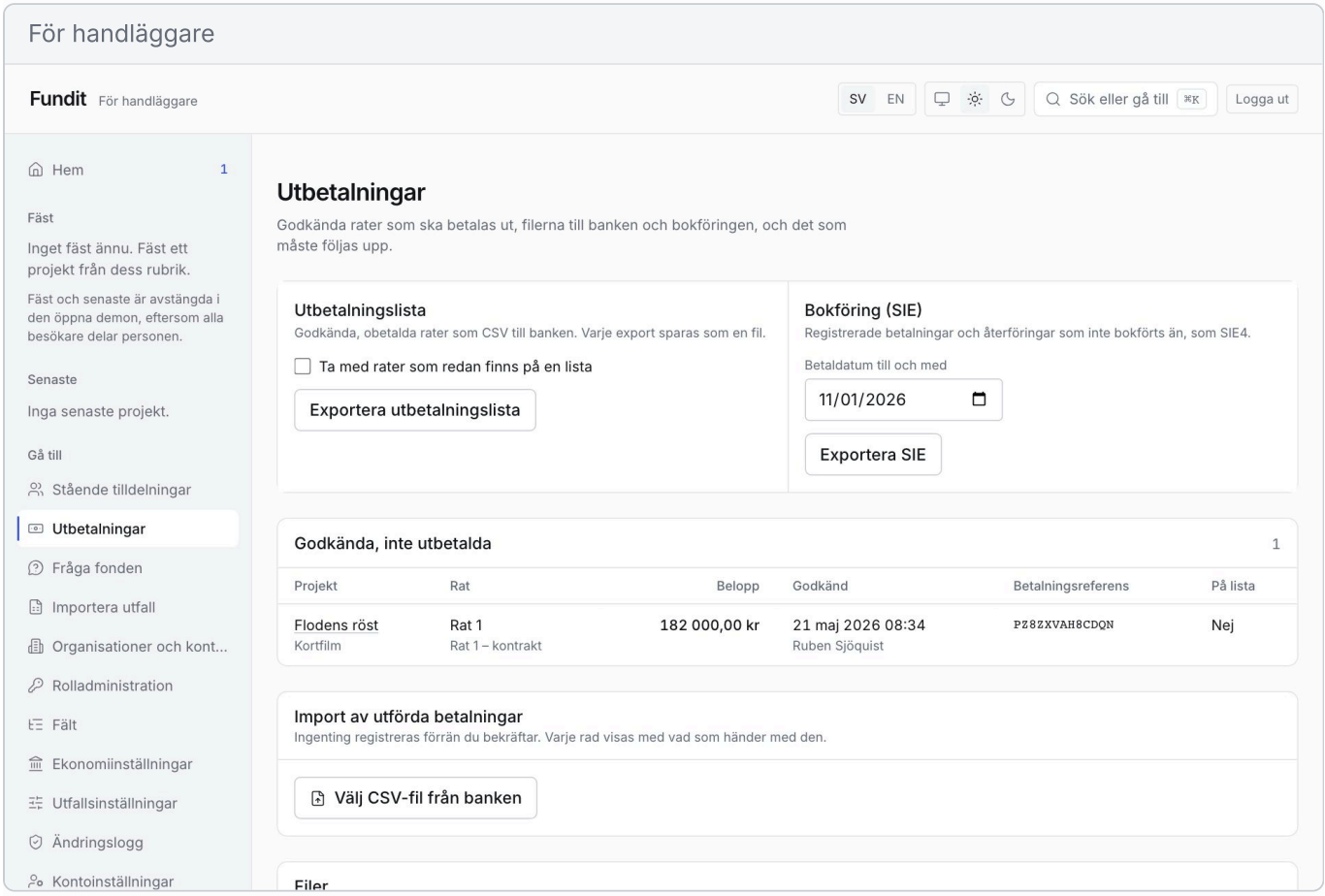
Avtalets rater läggs upp med villkor och väntat datum. Villkoren följs upp i projektet, och en rat kan betalas först när dess villkor är uppfyllda.



6 Skede: Utbetalning

Utbetalningar

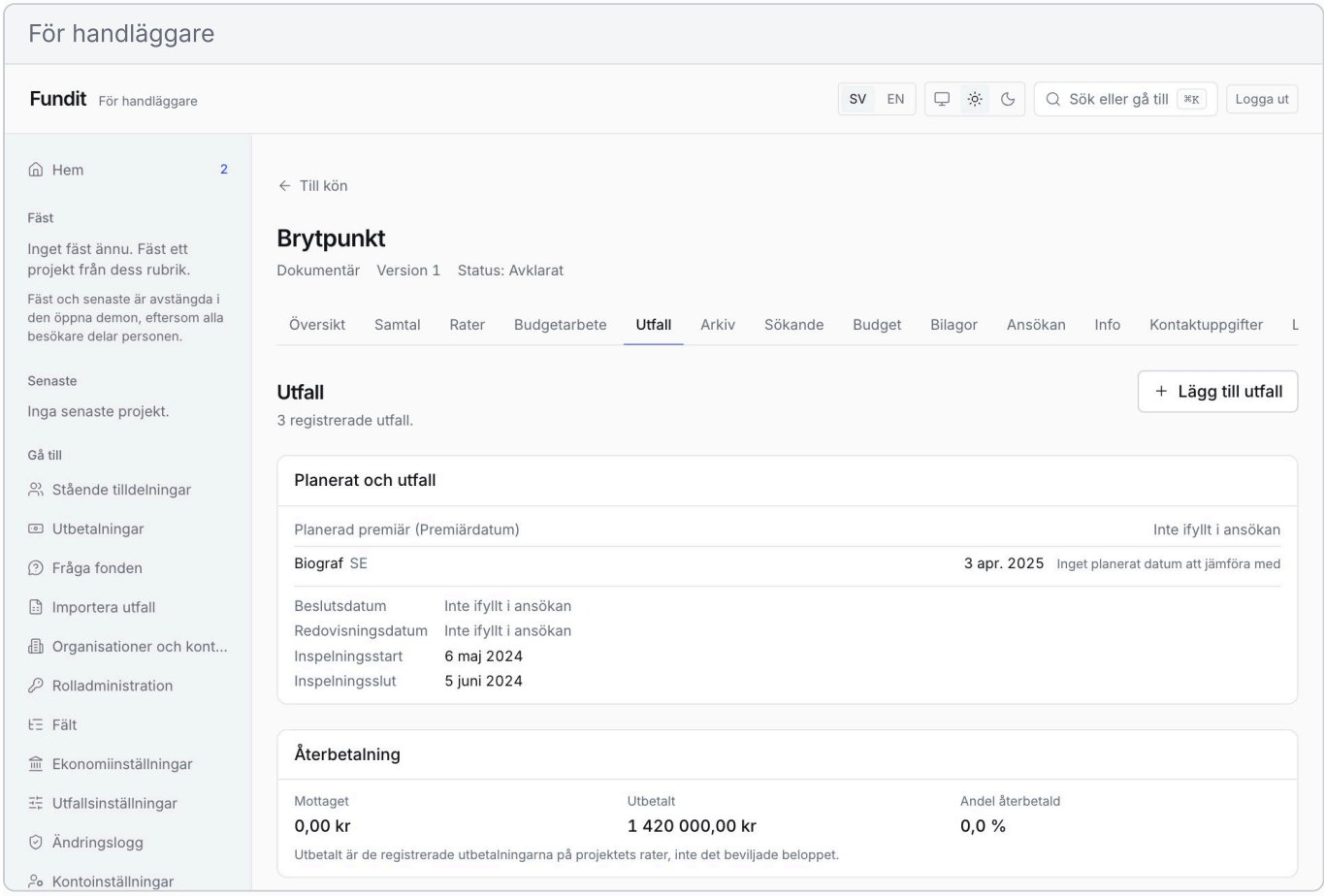
Ekonomi ser alla rater som är redo att betalas, för hela fonden, och registrerar utbetalningen mot villkoren.



7 Skede: Utfall

Granska utfall

Det producenten rapporterar om premiärer, publik, festivaler och spend granskas här innan det räknas. Utfall kan också importeras från Excel.



8 Skede: Ansökan

Bygg projekttyperna

En projekttyp äger fondens livscykel: statusar, formulär, händelser, meddelanden och utbetalningar. Allt ändras i schemaredigeraren, inte i koden.

Ändringar görs i ett utkast och börjar gälla när du publicerar. Projekt som redan kör påverkas inte.

